1. aplicacion(idAplicacion, nombre, numero, estatus id Sistema)
2. área(idArea, nombre, código, estatus idEmpleado)
3. Bodega(idBodega, numero, estatus)
4. Capital(idCapital, nombre estatus)
5. Comedor(idcomedor, numero, estatus)
6. Comic(idComic , nombre, volumen, estatus)
7. Consola(idConsola, nombre, versión, modelo, procesador, estatus)
8. Compañía(idCompañia, nombre, estatus, matricula)
9. Contrato(idContrato, nombre, estatus)
10. Dificultad(idDificultad, nombre, estatus idEcenarios)
11. Distribucion(idDistribucion, nombre, tipo, estatus, destino)
12. DLC(idDLC, nombre, matricula, estatus)
13. Edificio(idedificio, ubicación, ciudad, calle, colonia, estatus, idOficina)
14. Equipo(idEquipo, nombre, estatus,)
15. Empleado(idEmpleado, nombre, apellido.P, apellido.M idsindicato)
16. Ecenario(idEcenario, nombre, estatus, idMapa)
17. Evento(idEvento, nombre, estatus)
18. Equipamento(idEquipamaneto , nombre, estatus)
19. Faccion(idFaccion, nombre estatus)
20. Herramienta(idHerramienta, nombre estatus)
21. Juego(idJuego, nombre, código, estatus, idserie, idPelicula)
22. Jugador(idJugador, nombre, estatus, correo, idSuscripcion, IdMembrecia)
23. Logro(idLogro, nombre, estatus)
24. Mapa(idMapa, nombre estatus)
25. Membrecía(idMembresia, nombre, estatus)
26. Modalidad(Idmodalidad, nombre, descripción, estatus,)
27. Musica(idMusica, nombre, descripción, genero, estatus)
28. Nivel(idNivel, nombre, estatus)
29. Objeto(idObjeto, nombre, estatus, disponibilidad)
30. Oficina(idOficina, nombre estatus,)
31. Partida(idPartida, nombre, estatus,)
32. Piso(idPiso, nombre, numero, estatus)
33. Proveedor(idProveedor, nombre, estatus)
34. Pelicula(idPelicula, nombre, estatus)
35. Personaje(IdPersonaje, nombre, estatus, idSkin)
36. Plataforma(idPlataforma, nombre, estatus,)
37. Presentacion(idPresentacion,nombre, estatus)
38. Promocion(IdPromocion, nombre, estatus,)
39. Publicidad(idPublicidad, nombre, estatus)
40. Recompensa(idRecompensa, nombre, estatus)
41. Sala(idSala, nombre, numero, estatus)
42. Suscripción(idsuscripcion, servicio, estatus)
43. Servidor(idServidor, nombre marca, estatus)
44. Sistema(idSistema, nombre codigo estatus)
45. Sindicato(idSindicato, nombre, estatus)
46. Skin(idSkin, nombre, estatus)
47. Serie(idSerie, nombre, estatus)
48. Torneo(idTorneo, nombre, estatus)
49. Tarjeta(idTarjeta, nombre, estatus)
50. Transporte(idTransporte, nombre, estatus
51. Vehiculo(idVehiculo, nombre, estatus)
52. CompañiaConsolas(idCompañiaConsolas, idCompañia, idConsolas)
53. CompañiaDistribucion(idCompañiaDistribucion, idCompañia idDistribucion)
54. CompañiaTorneo(idCompañiaTorneo, idCompañia idTorneo)
55. CompañiaProveedor(idCompañiaProveedor, idCompañia, idProveedor)
56. CompañiaPresentacion(idCompañiaPresentacion, idCompañia, idPresentacion)
57. CompañiaCapital(idCompañiaCapital, idCompañia, idCapital, )
58. BodegaHerramineta(idBodegaHerramienta idBodega, idHerramienta)
59. EcenarioDificultad(idEcenarioDificultad, idEcenario, idDificultad)
60. FaccionEquipo(idFaccionEquipo, idFaccion, idEquipo)
61. FaccionVehiculo(idFaccionVehiculo, idFaccion, idVehiculo)
62. JuegoPlataforma(idJuegoPlataforma, idJuego, idPlataforma)
63. JuegoNivel(idJuegoNivel, idJuego, idNivel)
64. JuegoEvento(idJuegoEvento, idJuego, idEvento)
65. JuegoTargeta(idJuegoTargeta, idJuego, idTargeta)
66. JuegoMusica(idJuegoMusica, idMusica, idMusica)
67. JuegoLogro(idJuegoLogro, idJuego, idLogro)
68. JuegoModalidad(idJuegoModalidad, idJuego, idModalidad)
69. JuegoTienda(idJuegoTienda, idJuego, idTienda)
70. JuegoComic(idJuegoComic, idJuego, idComic)
71. JuegoPublicidad(idJuegoPublicidad, idJuego, idPublicidad)
72. JuegoEcenario(idJuegoEcenario, idJuego, idEcenario )
73. JuegoDLC(idJuegoDLC, idJuego idDLC)
74. JuegoInterfaz(idJuegoInterfaz, idJuego idInterfaz)
75. JuegoJugador(idJuegoJugador idJuego idJugador)
76. JuegoCompañia(idJuegoCompañia idJuego idCompañia)
77. JuegoPersonaje(idJuegoPersonaje idJuego idPersonaje)
78. JuegoObjeto(idJuegoObjeto idJuego idObjeto)
79. JuegoModalidad(idJuegoModalidad idJuego idModalidad)
80. JugadorRecompensa(JugadorRecompensa,
81. PartidaEquipo(idPartidaEquipo, idPartida, idEquipo)
82. PisoSala(idPisoSala idPiso, idSala)
83. PisoTransporte(idPisoSala idPiso, idTransporte)
84. PisoBodega(idPisoBodega idPiso, idBodega)
85. PisoComedor(idPisoComedor idPiso, idComedor)

Las múltiples empresas de videojuegos quieren hacer una colaboración para una campaña promocional respecto a sus nuevos productos de videojuegos mostrando varias fases de nueva generación es por eso que se ha decidido en hacer una base de datos empezando por la compañía y los juegos varias compañías venden varios juegos y varios juegos son vendidos por varias compañías en el caso de las compañías tienen un id nombre y estatus y matricula esta realiza diversos distribuciones cada compañía realiza varias distribuciones y varias distribuciones son hechas por varias compañías tienen que mostrar datos de sus presentaciones la compañía realiza varias presentaciones al igual que en el caso de capitales consolas, desarrolladoras, servidores, proveedores torneos en el caso de los torneos edificios y juegos

En los aspectos de las consolas quieren ver que sistema tienen al igual que sus aplicaciones diversas en el caso del torneo englobar sobre las partidas que se realizaron y los jugadores que participaron, sobre los edificios quieren un detalle de zonas labores por lo que se pidió que se englobara a los empleados que trabajan en varios edificios los pisos que tienen esos edificios, su oficina, también en la labor del empleado y las áreas en las que esta englobada cada empleado sin mencionar su contrato y sindicato respecto a los pisos cada uno tiene varios comedores, salas, transporte, y bodegas en cada bodega cuenta con herramientas

En cuanto a los juegos quieren una verificación respecto a todos los datos de los juegos que objetos tiene, plataformas en donde esta disponible sus interfaces niveles con los que cuenta en caso de que se hayan producido obras como películas comics y series de dichos juegos, personajes (cada uno debe contar con una facción que cuentan con varios equipamientos pueden usar una sola skin )cada juego tienen diversos eventos y una tienda virtual y cada tienda ofrece varias promociones cada juego puede contener varios temas musicales, escenarios con varias modalidades y grados de dificultad. Cada juego contiene varios DLC(archivos descargables) para comprar de manera virtual los juegos tienen tarjetas y se pide que se englobe a cada jugador y contar con escenarios que tienen grados de dificultad y cada escenario tiene un solo mapa todos los jugadores al menos tienen una membresía y una suscripción y participa en varios torneos sin mencionar que recibe una o más recompensa por cada logro que desbloquee en el juego y deben de contar con otras modalidades de juego como mínimo deben de tener al menos los atributos como id nombre y estatus mínimo.